Campinho Digital

# Conhecimento registrado em MARKDOWN

Arley Oliveira Mendonça

Conhecimento referente à

# Lógica:

Conjunto de regras que determinam um andamento correto

# Git

Sistema de controle de versões, usado principalmente para desenvolvimento de sistemas, aplicativos e projetos para trabalho em grupo

# GitHub

Plataforma de hospedagem de Desenvolvedores e projetos com controle de versão com Git

# Estrutura e Operadores

JavaScript é uma linguagem de programação interpretada. Os navegadores leêm as informações do site em sequência, por isso precisamos cuidar da estrutura usando as regras do D.O.M.

# Variáveis

É um espaço reservado na memoria pra recursos com variação de conteúdo, ex: ao invez de colocar um número, colocamos uma variável e o internauta escolhe esse número.

# Introdução ao JavaScript

É uma linguagem de programação interpretada e estruturada, os navegadores não necessitam de plugins pra entender os comandos

# Node.JS

Quando instalamos o NodeJS ele cria uma estrutura para o desenvolvimento do projeto como base para os recursos JavaScript. Com isso tempos mais recursos e funcionalidades no resultado final do desenvolvimento

# Lógica Aplicada

A lógica é a base para o desenvolvimento de um projeto, usando ferramentas podemos gerar toda a base do sistema para testar o funcionamento antes de começar a programar.

# Condicional avançada

A condicional testa a variável, se o resultado foi dentro do determinado a rotina continua, se não for dentro destes parâmetros para a repetição.

# While/Loop

Este é um tipo de repetição enquanto, onde vc pode montar uma rotina repetitiva gerando um loop enquanto.

# For

Este é outro tipo de repetição que gera o loop dentro de parâmetros determinados

# String

É um tipo de variável, um grupo decaracteres que usamos para texto.

# Array

Assim organizamos caracteres e variáveis dentro de uma lista.